



Showcase

Durée : 2 jours bases 3 jours personnalisation- 6 heures par jour

Objectif : Transformer des conceptions en images, animations.

Public : Tout public.

Niveau requis : Connaissances Windows.

■ disponibles en intra-entreprise

Showcase Bases

2 jours

- Import d'un modèle C.A.O (lien CAO Directconnect)
- Vérification et préparation du modèle (la tessellation)
- Nettoyage des surfaces
- Création et gestion des ombrages
- Création et édition des Shaders/diffusion/spécularité
- Notion sur les normal map,height map
- Création d'éclairages/ et ombres portées (Shadow casters).
- Edition et création d'environnements simple à partir de HDR ou de JPEG
- Création d'alternatives
- Création de vues (Shots)
- Réorganiser les pièces à l'aide du navigateur
- Mise en mouvement des pièces (Behaviors,)
- Création de Storyboard
- Exporter une image
- Création d'un fichier vidéo
- Travail collaboratif
- Mode présentation
- Liaison avec un fichier Html (Product configurator)
- Trucs et astuces

■ Showcase personnalisation

3 jours

- Création des matériaux
- Création de l'environnement
- Travail sur un projet précis