

Programme de cours du module :

Blocs et attributs

Durée : 1,00j



Création et utilisation des blocs et des références externes

- Connaître l'intérêt et les utilisations des blocs.
- Insérer un bloc (dynamique ou non, interne ou externe).
- Créer et modifier un bloc (interne ou externe au dessin).
- Utiliser les comportements des objets inclus dans un bloc (calques, type de ligne).
- Connaître les utilisations des attributs de blocs (nomenclatures, tableaux de pointage, Repérage).
- Créer un bloc avec des attributs (étiquettes, valeurs).
- Connaître la structure des blocs dynamiques.
- Créer et gérer les paramètres d'un bloc dynamique (point, longueur, angle, alignement, position, visibilité, consultation).
- Créer et gérer les actions associées aux paramètres (déplacement, échelle, rotation, étirement, consultation).
- Utiliser les jeux de paramètres (actions et paramètres combinés)
- Extraire les attributs des blocs d'un dessin (création du gabarit, extraction).
- Récupérer les attributs avec une autre application (Excel, ACCES).
- Rétro annoter une extraction d'attributs dans le dessin sous forme de tableau.
- Insérer et éditer un bloc avec lien dans le dessin (références externes).