

Programme de cours du module :

Inventor Studio

Durée : 1,00j



Création d'animations réalistes de haute qualité

- Découvrir les éléments d'une animation en rendu réaliste (matériaux, lumières, scènes, animation)
- Préparer le modèle géométrique (finesse facettisation, contrôle des contraintes d'assemblage).
- Créer, modifier et associer un matériau (couleur, texture, aspect) à une pièce.
- Créer et modifier une scène (fond d'écran, sol).
- Créer et modifier un ensemble de lumières (ponctuelle, directionnelle, spot)
- Créer et modifier des prises de vue.
- Effectuer un rendu réaliste.
- Créer et modifier une animation (par les contraintes, par déplacement de composants).
- Créer et modifier une chronologie d'une animation (animation, point de vue).
- Enregistrer une animation en mode rendu réaliste.